

Le test complet

Une fois que toutes les mécaniques et les énigmes ont été validées, il est important de vérifier que les énigmes fonctionnent bien ensemble. Quelle que soit la cohérence de votre feuille de route, la théorie et la pratique peuvent être différentes pour de nombreuses raisons. Par exemple, vous n'avez peut-être pas évalué le temps nécessaire pour résoudre correctement une énigme, ou les joueurs peuvent utiliser un indice d'une manière inattendue.

Pendant ce test, il est possible que vous soyez trop occupé par votre rôle de maître du jeu : n'hésitez pas à vous faire assister par une autre personne (un observateur) qui restera également en dehors du jeu et se concentrera sur la prise de notes sur le déroulement du jeu. Ce test se déroule en plusieurs phases.

Étapes

1. Phase de préparation

- Identifiez les aspects que vous voulez évaluer ou sur lesquels vous avez un doute.
- Rédigez un questionnaire.
- Sélectionnez votre équipe de test.

2. Introduction au test

- Présentez à votre équipe de test le déroulement de cette session : briefing, jeu, débriefing puis questionnaire sur l'expérience.
- Fournissez à vos testeurs des outils de prise de notes.

3. Jouez

- Jouer le jeu dans le temps imparti (briefing, jeu, débriefing).

4. Restitution

- Remettez le questionnaire aux joueurs.
- Après avoir rempli le questionnaire, l'observateur peut poser des questions aux joueurs pour recueillir leur avis sur les points de doute qu'ils peuvent avoir.
- Permettez aux joueurs d'ajouter des commentaires aux questionnaires si nécessaire.



Le test complet

5. Remerciez les participants

- Remerciez vos testeurs et l'observateur si vous en avez demandé un !

6. Conclusion

- Consolidez le feedback que vous avez reçu dans une liste d'améliorations. Dans cette liste, vous pouvez montrer l'impact de cette modification (majeur ou mineur) ainsi que la difficulté à la mettre en œuvre (restructuration majeure ou mineure). Cela vous permettra d'évaluer si la recommandation d'un testeur est nécessaire (car indispensable) ou non (car mineure et nécessitant une restructuration trop importante).

Outil correspondant

- Feuille de route

